WINSHOT 500

LANCE BALLONS DE VOLLEY-BALL

WINSHOT 500 EST LA MACHINE LANCE BALLONS GLOBUS PARTICULIÈREMENT ADAPTÉE AUX ÉQUIPES JEUNES MASCULINES ET FÉMININES ET POUR LES ÉQUIPES MASCULINES DE NIVEAU MOYEN, CAR ELLE PERMET DE RÉALISER DES CENTAINES DE SERVICES, SMASHES ET PASSES AVEC UNE PRÉCISION MAXIMALE. CETTE MACHINE PEUT TIRER DES BALLONS, EN SERVICE ET EN ATTAQUE, À UNE VITESSE IMPRESSIONNANTE DE 120 KM PAR HEURE À UNE HAUTEUR DE 270 CM. WINSHOT 500 EST FACILE À DÉMONTER ET À DÉPLACER DANS DIFFÉRENTS ENDROITS ET ELLE EST TRÈS DUCTILE ET LÉGÈRE, IDÉALE POUR RÉALISER DES SESSIONS TECHNIQUES SPÉCIFIQUES POUR LA RÉCEPTION ET LA DÉFENSE, INDIVIDUELLE ET EN ÉQUIPE. CES CARACTÉRISTIQUES RENDENT WINSHOT 500 TRÈS UTILE ET EFFICACE PENDANT L'ENTRAÎNEMENT POUR AMÉLIORER LA TECHNIQUE DES JEUNES VOLLEYEURS, GRÂCE À UN NOMBRE IMPORTANT DE RÉPÉTITIONS DE HAUTE QUALITÉ.

SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES

Dimension

Hauteur minimale sans tête 175 cm

Hauteur minimum avec tête insérée 240 cm

Hauteur totale maximale 300 cm

Largeur maximale 80 cm

Profondeur de la machine

cm 100

Poids

- Sans kit batterie 70 Kg
- Avec kit batterie 110 Kg

Hauteur de tir

De 210 cm à 270 cm

Vitesse de lancement

De 10 à 120 Km/h

Alimentation

- Secteur avec alimentateur fourni
- N $^{\circ}$ 2 batteries rechargeables 12V 55Ah avec chargeur de batterie fourni (non incluses)

POINTS FORTS

- Les ballons ne s'usent pas sur les roues de lancement -Brevet GLOBUS
- · Roues de tir réglées séparément avec 999 niveaux de vitesse
- · Tête de tir articulée, légère et réglable pour proposer des trajectoires variables
- · Alimentation secteur fourni ou batteries rechargeables avec 10 heures d'autonomie (en option)
- · Facile à déplacer n'importe où sur le terrai pour le travail d'équipe et individuel
- · Silencieuse et facile à utiliser avec insertion du ballon ciblée qui permet une précision de tir maximale
- Démontage rapide et facile pour le transport en voiture vers divers lieux d'entraînement



וייסט דס דן ייסם

WINSHOT 500

LANCE BALLONS DE VOLLEY-BALL







